

Muster der Ereigniskarten für politische Aktionen

 Läufer auf „Fortschritt“? Es passiert nichts und dem Unternehmen geht es gut. 	 Läufer auf „Streik“? 2 Produktionsmittel vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen und 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, auf das Industriezentrum legen. Das heißt: Die Kapitalgesellschaft legt für jeden von ihr entlassenen Arbeiter und für den Naturschutz je 1 Lebensmittel auf die Arbeitsplätze. Die Genossenschaft legt die vom ehemaligen Unternehmer beanspruchbaren Luxusmittel in die Maschinenhalle. 
 Läufer auf „Niederlage“? 1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen (auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites Produktionsmittel). Die Besitzerin dieser Ereigniskarte holt sich von den Marktplätzen ihrer Gegnerin 1 Produktionsmittel plus 2 Lebensmittel auf das eigene Handelsfeld. 	 Läufer auf „Verluste“? 1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen (auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites Produktionsmittel). 

Jedes Unternehmen, das keine Aktion macht, verliert **1 Produktionsmittel** und **1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel**, laut Stufenzahl des Läufers, an die Rohstoffquellen.

Muster der Ereigniskarten für politische Aktionen

 Läufer auf „Fortschritt“? Es passiert nichts und dem Unternehmen geht es gut. 	 Läufer auf „Streik“? 2 Produktionsmittel vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen und 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, auf das Industriezentrum legen. Das heißt: Die Kapitalgesellschaft legt für jeden von ihr entlassenen Arbeiter und für den Naturschutz je 1 Lebensmittel auf die Arbeitsplätze. Die Genossenschaft legt die vom ehemaligen Unternehmer beanspruchbaren Luxusmittel in die Maschinenhalle. 
 Läufer auf „Niederlage“? 1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen (auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites Produktionsmittel). Die Besitzerin dieser Ereigniskarte holt sich von den Marktplätzen ihrer Gegnerin 1 Produktionsmittel plus 2 Lebensmittel auf das eigene Handelsfeld. 	 Läufer auf „Verluste“? 1 Produktionsmittel plus 1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel, laut der Stufenzahl des Läufers, vom Marktplatz auf die Rohstoffquelle legen (auf Stufe 3 oder 4 plus ein zweites Produktionsmittel). 

Jedes Unternehmen, das keine Aktion macht, verliert **1 Produktionsmittel** und **1, 2, 3 bzw. 4 Lebensmittel**, laut Stufenzahl des Läufers, an die Rohstoffquellen.